



Index des Guides

InShape 3 – Index de la documentation

La documentation d'InShape 3 est organisée en cahiers indépendants afin de permettre une modification et adaptation de ses informations au gré des améliorations et mise à jour du logiciel. Plutôt qu'un unique ouvrage, dont la pagination fige tous ajouts ultérieurs, nous avons préférés adopter un système de mini-cahiers séparés dont l'organisation reprend la structure de présentation du logiciel InShape. Ainsi, chaque Editeur (Scène, Objet, Dessin) possède sa documentation et la lisibilité générale s'en trouve accrue tout en laissant une souplesse d'adaptation de cet ouvrage de référence qui pourra se présenter sur différent support (papier, fichier informatique, etc ...).

Guide 1a : Introduction & Mise en route

- 1-Introduction
- 2- Système
- 3- Principales nouveautés de la version 3
- 4- Installation de la version de démonstration
- 5- Installation de la version enregistrée (PRO)
- 6- Contenu du dossier INSHAPE 3
- 7- Quelques définitions
- 8- Description des sous-dossiers (voir Guide 1b)
- 9- Concept de base
- 10- Prise en main
- 11- A suivre ...

Guide 1b : Description des sous-dossiers

- 1-GUIDE
- 2-MODEL.PRO
- 3-SHADER
- DESSIN.IDR
- IMAGES
- OBJETS
- SCENE.ISC
- SURFACE.ISF
- SKINS
- INSHAPE.REG

Guide 2a : Présentation générale de l'interface

- 1- Aspect de l'éditeur de Scène
- 2- La boîte à outils de l'éditeur de Scène
- 3- La fenêtre de Hiérarchie dans l'éditeur de Scène
- 4- Paramétrage d'objet dans la Scène
- 5- Aspect de l'éditeur d'Objet
- 6- La boîte à outils de l'éditeur d'Objets
- 7- Paramétrage des textures (ou Surfaces)
- 8- Aspect de l'éditeur Dessin

Guide 3a : Description des menus de l'éditeur de Scène

- 1- Menu InShape
- 2- Menu Fichier
- 3- Menu Vue
- 4- Menu Caméra
- 5- Menu Imageur
- 6- Menu Fenêtre
- 7- Utilisation de la fenêtre Scène
- 8- Utilisation de la fenêtre Hiérarchie
- 9- Utilisation du formulaire Affectation d'Objets
- Annexe A : Utilisation des Shaders

Guide 3b : Description de la boîte à outils de l'éditeur de Scène

- 1- La boîte à outils de l'éditeur de Scène (icône par icône)

Guide 4a : Description des menus de l'éditeur d'Objets

- 1- Menu InShape
- 2- Menu Fichier
- 3- Menu Vue
- 4- Menu Caméra
- 5- Menu Créer
- 6- Menu Image
- 7- Menu Outils
- 8- Menu Fenêtre
- 9- Concept de modélisation
- 10- Utilisation de la fenêtre de vue « Objet »
- 11- Utilisation du formulaire « Surface »

Guide 4b : Description de la boîte à outils de l'éditeur d'objet

- 1- La boîte à outils de l'éditeur d'objet (icône par icône)

Guide 5a : Description des menus de l'éditeur de Dessin

- 1- Menu InShape
- 2- Menu Fichier
- 3- Menu Exécuter
- 4- Menu Fenêtre

Guide 5b : Description de la boîte à outils de l'éditeur de Dessin

- 1- La boîte à outils de l'éditeur de Dessin (icône par icône)

≡ Fin de l'index des guides

≡ Documentation créée par Frédéric Boudet

≡ Mise à jour le : 11 février 2004

≡ Tout droit réservé / reproduction interdite / InShape Team ü 2001